

UPDSTK 專案目錄結構說明

更新日期：2026-04-22

專案：UPD

專案根目錄：`E:\ConvertFW\UpdStk\`

UpdStk\
origin\ 原始 Clipper 程式碼 (唯讀，僅供參考)
source\ Harbour 原始碼 (主程式 + 相容層)
include\ CH 標頭檔
build\ 編譯輸出目錄 (EXE、INI、ICO、HBP)
doc\ 技術文件 (本檔所在目錄)

origin\ — 原始 Clipper 程式碼

轉換前的最原始版本，**不可修改**，僅供對照參考。

檔案	說明
`UPDSTK_ORIGINAL.PRG`	轉換前的原始 Clipper 主程式 (完整保留)
`UPDSTK.BAT`	原始 DOS 批次啟動腳本
`UPDSTK.BNK`	原始銀行/備份設定檔
`UPDSTK.DOC`	原始程式說明文件
`UPDSTK.EXE`	原始 Clipper 編譯執行檔
`UPDSTK.RMK`	原始 MAKE 編譯腳本

source\ — Harbour 原始碼

主程式層

檔案	說明
`main_updstk.prg`	**程式進入點**。初始化 BIG5/GTWVT/UNITRANS/UsrFont/滑鼠，最後呼叫
`UPDSTK.PRG`	**主程式**。原 Clipper 邏輯保留，UI 部分轉換為 Harbour GTWVT
`DIALOG.PRG`	對話框相關函式 (AskBox 等)

source\compat\ — 相容層

檔案	說明
`updstk_errorsys.prg`	**輕量錯誤攔截系統** 。安裝 ErrorBlock，顯示 Alert 並寫入 Error.TXT
`usrfont.prg`	**自訂 CJK 字型** 。載入 USRFONT.24M，提供
`mouse_handler.prg`	**滑鼠處理器** 。MsHandler CLASS + 所有 wrapper
`unicode_ime.prg`	**Unicode IME** 。處理 BIG5 輸入法與 GTWVT Unicode 模式整合
`color_theme.prg`	**色彩主題** 。LoadColorTheme() 從 stk.ini 讀取 16 色配置
`ini_loader.prg`	**INI 載入器** 。LoadIni()/GETE() 解析 stk.ini 設定值
`clipper_compat.prg`	**Clipper 相容函式** 。補齊 Clipper 原生函式 (Color/AWICursor 等)
`funcky_compat.prg`	**FUNCKY 函式庫相容** 。補齊 FUNCKY.CH 所定義的函式
`comix_compat.prg`	**COMIX CDX 相容** 。CmxAutoOpen 等 COMIX 函式的 stub
`dos_stubs.prg`	**DOS 環境 stub** 。補齊僅在 DOS/Clipper 有的低階函式
`updstk_compat.prg`	**UPDSTK 專用 stub** 。ELAPTIME/FEOF/FREADLINE/CHDIR/MKDIR/SETDRIVE 等

include\ — CH 標頭檔

檔案	說明
`SYSTEM.CH`	系統常數定義 (FORM_COLOR/BLANK_COLOR/LEFT_ALIGN 等)
`CustomChar.ch`	自訂字元常數 (DG_CIR_* / UC_CIR_* / DG_PAR_* 等圈號定義)
`AP.CH`	應用程式常數
`FUNCKY.CH`	FUNCKY 函式庫常數定義
`INKEY.CH`	按鍵碼常數 (K_ENTER / K_ESC 等)
`WinForm.ch`	視窗表單常數
`CM52.CH`	COMIX 52 格式常數
`CMX52.CH`	COMIX 52 擴充常數
`COLOR.CH`	顏色常數定義
`MENUMS.CH`	選單編號常數
`QUICKBOX.CH`	快速對話框常數

build\ — 編譯目錄

執行 `rebuild.bat` 或 `hbm2 updstk.hbp -comp=bcc` 即可重新編譯。

編譯設定

檔案	說明
----	----

`updstk.hbp`	**Harbour 編譯設定檔** 。列出所有來源檔、函式庫、旗標
`updstk.rc`	Windows 資源腳本 (內嵌圖示用)
`rebuild.bat`	一鍵編譯批次檔 (kill → build → run)

執行時期檔案

檔案	說明
`UpdStk.exe`	**主執行檔** (編譯輸出)
`stk.ini`	系統設定檔 (字型/路徑/顯示參數)
`updstk_icon.ico`	程式圖示 (資料庫 + 更新箭頭, 含 16~256px 多尺寸)

字型資源

檔案	說明
`USRFONT.24M`	自訂 CJK 字型點陣資料 (24×24 bitmap)
`USRFONT.UMAP`	Unicode 對應表 (Big5 <-> 字型 slot)
`USRFONT.BCACHE`	字型 bitmap 快取
`ASCFONT.15`	ASCII 字型點陣資料
`ASCFONT.UMAP`	ASCFONT Unicode 對應表
`ASCFONT.BCACHE`	ASCFONT bitmap 快取

編譯暫存 / Log

目錄/檔案	說明
`hbm2\`	hbm2 暫存目錄 (.c / .obj 中間檔, 不需提交)
`log\out.log`	最近一次編譯標準輸出
`log\err.log`	最近一次編譯錯誤輸出

編譯環境

項目	路徑
Harbour 32	`E:\Harbour32\`
BCC 32 (Borland C++ 7.73)	`E:\BCC7732\`
編譯指令	`hbm2 updstk.hbp -comp=bcc`
編譯工作目錄	`E:\ConvertFW\UpdStk\build\`

必要環境變數

```
set PATH=E:\BCC7732\bin;E:\Harbour32\bin\win\bcc;%PATH%
```

```
set HB_CPTERM=BIG5
set HB_CODEPAGE=BIG5
set HB_USER_CFLAGS=-IE:\BCC7732\INCLUDE\windows\crtl -IE:\BCC7732\INCLUDE\windows\sdk
set HB_USER_LDFLAGS=-LE:\BCC7732\LIB -LE:\BCC7732\LIB\psdk
```

stk.ini 主要設定項目

```
; 顯示設定
FontName=DFKai-SB      ; GTWVT 字型名稱
FontSize=0              ; 0=自動依螢幕計算
Rows=30                 ; Console 列數
Cols=80                 ; Console 欄數

; 游標設定
CARET_NORMAL_H=0        ; 一般游標高度 ( px ) · 0=預設
CARET_INSERT_H=0        ; 插入模式游標高度 ( px ) · 0=全高

; 路徑設定 ( 由 stk.ini 或環境變數提供 )
LOC_DBF=                ; DBF 資料庫目錄
LOC_TMP=                ; 暫存目錄
LOC_UPDATE=             ; 更新來源目錄
```

技術重點

功能	實作方式
中文顯示	BIG5 codepage + GTWVT CHINESEBIG5_CHARSET(136)
框線字元	UNITRANS chr(1-18) → Unicode box-drawing (避免 BIG5 衝突)
自訂字型	UsrFontInit("USRFONT.24M") 載入 CJK bitmap
滑鼠支援	MsHandler CLASS + SET EVENTMASK 255 + MessageBox 滑鼠點擊
錯誤處理	ErrorSys() 安裝 ErrorBlock · 寫入 Error.TXT + Alert 顯示
INI 設定	LoadIni() 解析 stk.ini · GETE() 讀取個別設定值