表單設計模式 Phase 2 報告

日期：2026-07-05 接續 Phase 1（見「表單設計模式Phase1_20260705.pdf」）

一、新增能力

能力	說明
P113 FOUR（A2）	四窗模式右上表單區同樣雙擊上框進入；幾何遵守 InitialForm 的 A2 特例（底部不延伸）。
橫向表單（bit0=1）	含 P113 UP_DOWN（A3）：雙擊上下分隔線列（表單抬頭）進入；A3 底部用主窗 cargo[MOSTBOTTOM]。MsBrowseKey 雙擊放行擴充到分隔線列。
V_LINE 垂直線	整條反白、左右拖曳虛影；還原以 VReplicate 重畫（與 InitialForm 同式）。
Shift＋拖曳	只移輸入框、標籤不動；流式欄位（nGetRow/Col=0）依該欄絕對/相對語意自動落實明確座標。Shift 狀態取自 hb_gtInfo(HB_GTI_KBDSHIFTS)。
標籤編輯游標	輸入框改用 FORM_COLOR 色組（原寫死 N/W 游標與底色同色難辨），觀感與一般編輯欄位一致。

二、架構重點

座標統一「表單原點」：縱向＝(nEffTop, nEffCenter)、橫向＝(nEffCenter, nEffLeft)——所有命中/繪製/夾值/寫回 helper 一套公式同時支援兩種方向。幾何計算與 InitialForm 480~496 行完全同式（含 PARTS A2 不延伸、A3 貼底特例），確保設計器所見＝渲染器所畫。

三、踩坑

bytes patch 全域替換參數三連字串「nEffTop, nEffCenter, nEffRight」誤中 LOCAL 宣告行——呼叫點替換一律帶上下文前綴（如「(

aEl,」）排除宣告行；計數斷言（expect N）當保險絲第一時間攔下。