

庫存單據 (STOCK / DEPOSIT) 100×30 寬版面轉換報告

領料/入庫/調整單 (STOCK) + 寄存單 (DEPOSIT) 2026-06-29

一、訴求與現象

將庫存單據畫面支援 100×30 與 80×25 並存, 流程不變只調 UI, 80 模式 byte-identical。STOCK(領出/領入/調整入/調整出)與 DEPOSIT(寄存出/入)採資料驅動架構:aHead/aBody 為欄位描述子陣列{ORDER, TAB_ORDER, FIELD, TITLE, ..., ROW, COL, TITLE_LENGTH, FIELD_LENGTH, SHOW_LENGTH, ENABLE, WHEN, VALID, PICTURESTR, FORE_ALIAS}, 抬頭(DrawBodyTitle)用 COL/TITLE_LENGTH、清單>ShowOrderPage)用 aLen(=SHOW_LENGTH)、編輯卡(GetBodyLine)用 COL。DEPOSIT 借用 STOCK 的多支全域繪製函式, 僅自有 InitialHeadBody/LineMessage。

二、解決方法(核心:一支 helper)

關鍵心法:COL 可由各欄 SHOW_LENGTH 依 TAB_ORDER 升冪累加重算($COL = \sum (SHOW_LENGTH + 1)$), 已驗證能完全重現原始座標。故只需一支 helper:寬版時(1)加寬選定欄位 SHOW_LENGTH+TITLE_LENGTH(+寬版 PICTURE)、(2)重算所有顯示欄 COL、(3)表頭右欄靠右 → 抬頭/清單/編輯卡全部自動對齊, 免逐一手改各單別 22 欄描述子。helper 開頭 IF MaxCol()+1<100 直接 return, 80 模式不進入。

檔	helper	加寬欄位(80→100, 合計+20)
STOCK	StockWideRelayout	零件10→12、車種10→14、年份5→8、品名10→14、品牌6→8、倉庫6→9、註6→8
DEPOSIT	DepositWideRelayout	零件10→12、車種10→12、年份4→7、品名10→12、品牌4→6、倉庫4→7、註2→8(含單價欄)

其餘通用錨定(80 模式不變):表尾小計/稅/合計 DevPos 欄改 OrdRightCol(18);LineMessage(筆數/退回單號框)以 OrdBotRow/MaxCol()-n 貼右下;表身 Scroll 79→MaxCol();寬版 PICTURE 視窗放大(零件@!S12、年份@!Sn、倉庫@!Sn、品牌@Sn、註@Sn、規格@!S11/STOCK)。

三、踩坑與陷阱

坑	症狀	解法
筆數框重複(綠框)	中間與右下各一個 001/002	截圖時 LineMessage 右下化尚未 rebuild; 重編後舊框消失。教訓: 改完務必 rebuild 再判讀畫面
表頭 READ 後重繪差一格★	日期顯示 2018.11.233 多一格殘字	DrawHeadContent 值 SAY 在 COL+TITLE_LENGTH, 但 GetHeadInput 的 GET 在 Col()+1(label 後留一格)→ 差 1 格; DrawHeadContent +1 對齊(共用函式, STOCK/DEPOSIT 同時修)
helper 跨檔不可見	DEPOSIT 無法呼叫 STOCK 的 STATIC helper	各檔自有 STATIC helper(邏輯同, 差值/PICTURE 不同); DrawHeadContent 等繪製函式為全域可共用
PICTURE 視窗未跟隨	加寬欄編輯框仍窄	SHOW_LENGTH 加寬後, 自由輸入欄(零件/年份/倉庫/註/品牌/規格)PICTURE 的 S 視窗也要放大; 查表代碼欄(車種/品名)維持

四、使用技術

- 資料驅動: 改描述子 SHOW_LENGTH 即同時影響 aLen(GetLenArray)與 COL(重算)→ 抬頭/清單/編輯卡一致。
- helper 在 InitialHeadBody 結尾以參考傳入 aHead/aBody, 修改元素即傳播(Harbour 陣列內容傳參考); 早於 GetLenArray 故 aLen 反映加寬值。
- 全程 Python bytes-only 寫 BIG5, count 斷言防誤改; 80 模式所有座標 byte-identical(helper 早退)。
- DEPOSIT 表身捲動/抬頭/清單繪製借用 STOCK 全域函式, Scroll 79→MaxCol 一次改 STOCK 即兩邊生效。

修改檔案: STOCK.PRG(StockWideRelayout + DrawHeadContent +1 + 表尾/LineMessage/Scroll)、DEPOSIT.PRG(DepositWideRelayout + LineMessage)。