

P74 色彩編輯器 100×30 支援 及 UIGeom 位置記憶根治報告

日期:2026-07-19 專案:HBSTK(Harbour GTWVT Console Mode)

一、訴求與現象

系統選單「系統服務 → 4. 調整:主題色彩」(P74)進入的色彩編輯器, 在 100×30 寬版模式下版面仍沿用 80×25 的做法:對話框固定貼在左側(欄 5~74), 右側 75~99 空一大塊, 明顯未置中。使用者切換到 100×30 後, 期望對話框能自動水平置中。

進一步追查發現更根本的問題:色彩編輯器的位置記憶用固定 key, 80×25 與 100×30 共用同一筆位置, 只要在任一模式拖曳過視窗, 切到另一模式就會讀回錯誤位置。

二、踩坑與陷阱

坑	現象	根因
改了置中卻沒生效	程式已改為依 MaxCol() 置中, 重編後畫面仍偏左	之前開啟過, 存檔的舊位置(nLeft=5)由 UIGeomLoad 讀回覆蓋了新的置中預設值
兩解析度共用一筆位置	80×25 拖過視窗, 切 100×30 位置就跑掉	key 用固定字串 COLORTHEME_EDIT, 不含解析度資訊;COLORSETUPDLG 亦同(漏網 bug)
重複的雜湊程式碼	picklist 與 ui_geom 各有一份相同演算法	picklist 自己重寫 PLTitleHash(), 未用源頭既有的 UIGeomKey()
驗證斷言誤報	刪除 PLTitleHash 後斷言仍報「still referenced」	自己加的中文註解裡就寫了「PLTitleHash」字樣, 斷言 not in 太嚴;改驗「PLTitleHash(」

三、解決方法

項目	做法
水平置中	color_theme_class.prg EditDialog():預設左緣由寫死 5 改為 Max(0, Int((MaxCol()-69)/2))。80 欄算得 5(維持原行為), 100 欄算得 15(置中), 完全向下相容。

項目	做法
源頭解析度感知 key	ui_geom.prg 新增 UIGeomResKey(cKey), UIGeomLoad/UIGeomSave 在 NIL 檢查後自動加後綴 _<欄>x<列>。key 尾端已含當前解析度後 綴(picklist)則跳過, 未含者(color_theme)補上。
標題雜湊統一	ui_geom.prg 抽出唯一 UIGeomHash(cText), UIGeomKey 改呼叫它;picklist line 122 改用源頭 UIGeomKey(PLSanitKey(cCaller), cTitle), 刪除重複的 PLTitleHash。PLSanitKey(函式名清理器)保留。
清理殘留	刪除 ui_state.ini 內無後綴的舊 COLORTHEME_EDIT 行, 讓新置中預設首次即生效。

零遷移保證: 產生的 key

與舊版逐位元組相同(PLSanitKey(cCaller)_UIGeomHash(cTitle) == 舊
…_PLTitleHash(cTitle)), 既有 ui_state.ini 位置不失效; 對已含後綴的
picklist key 亦跳過不變。

四、使用技術與用法

技術/函式	用途與用法
UIGeomResKey(cKey)	源頭自動補解析度後綴。呼叫端無需改動, 傳原始 key 即可; 已含當前解析度後綴者自動跳過。
UIGeomHash(cText)	全系統唯一的字串→6碼雜湊(nH*31+Asc %1000000)。UIGeomKey 與 picklist 標題雜湊共用。
UIGeomKey(cPrefix, cText)	= cPrefix + "_" + UIGeomHash(cText)。用於「同函式、 不同標題」各記各自位置的 key。
解析度後綴規則	"_" + AllTrim(Str(MaxCol()+1)) + "x" + AllTrim(Str(MaxRow()+1)), 如 100x30→_100x30。
BIG5 bytes-only 改檔	所有中文註解以 Python .encode('big5') 寫入, open('wb') 全檔覆寫, 禁用 Edit/Write 直接寫中文。

五、修改檔案清單

檔案	改動摘要
compat\color_theme_class.prg	EditDialog() 預設左緣改 MaxCol() 水平置中
compat\ui_geom.prg	新增 UIGeomResKey / UIGeomHash; UIGeomKey 改呼叫 UIGeomHash; Load/Save 套後綴

檔案	改動摘要
compat\picklist.prg	line 122 改用源頭 UIGeomKey;刪除重複 PLTitleHash(保留 PLSanitKey)
build\ui_state.ini	刪除無後綴舊 COLORTHEME_EDIT 行

編譯結果:hbm2 stk32.hbp -comp=bcc → BUILD OK, Stk32 正常啟動執行。