

F12 順序修復與 Agent 回報強化 報告

日期:2026-09-01 專案:HBSTK / SOCKET(Agent+Commander)

一、F12 自訂順序「移動後無效」修復

項目	內容
現象	使用者 Ctrl+↑↓ 移動項目,當下有動,重開 F12 卻回到預設順序;初判疑與前日改視窗抬頭有關。
根因	與抬頭無關(時間巧合)。20260831「同類型分組重排」腳本以過濾式重寫(只保留 AAdd 項目行、其餘行丟棄)重組區段,把夾在其中的「套用已存順序」程式塊(UIStrLoad+aUsed 兩段迴圈)一併誤刪——移動有存檔,開啟永不載入。
修法	套用區塊補回原位(清單組完、Esc:離開 之前);清掉測試機 ui_state.ini 中補齊前的舊 F12ORDER(25 舊碼)。
心法	過濾式重寫會誤刪區段內的功能碼,重排前先盤點區段裡有什麼再決定保留規則。持久化功能驗收必須驗「存檔+重開載入」完整循環,只看當下移動有動會漏掉載入段斷裂。

二、NETUSE_OPEN_FAIL 診斷 10 秒閾值

前日新診斷上線後 FTP 半天湧入 9 筆 SubNo osCode=32(0007 六站/0115/0156)——兩站同時 EXCLUSIVE 取單號的瞬間共用衝突屬常態,第一次失敗就上報=設計過敏。改為:首敗只記時間,重試逾 10 秒仍失敗(真卡死,如 0156 索引案)才送一次診斷;新增 NetUseElapSec() 跨午夜補正。真異常照抓、日常衝突不再灌 FTP。另 2 筆 DBFCDX/34 欄寬溢位(0007 小計 5,751 萬/0148 稅額 363 萬)為輸入面既有問題,獨立追蹤。

三、Commander STK32/STK 欄顯示 EXE 建置日期

端	修改
---	----

Agent	ExeBuildTime() 取 STK_PATH 下 Stk32.exe/STK.EXE 檔案修改時間("YYYY-MM-DD HH:MM");PING/heartbeat/狀態查詢三個回報點加 stk_exe_time/stk_old_exe_time。順帶三處 taskkill(STOP_STREAM 砍 pusher 樹等)改 hb_processRun+>nul 靜音, Agent 主控台不再噴終止訊息。
Commander	STK32/STK 欄顯示 RUN(2026-08-20 20:30) 格式;欄寬 50/40→132/132;舊版 Agent 未回報該欄位時維持原樣(向下相容), 各站 Agent 換版後日期自動出現。

四、踩坑與陷阱

1. IsSTKOldRunning 內有兩個

RETURN(快取早退+函式真結尾), 新函式以「第一個

RETURN」定位插入把函式劈成兩半, 編譯報 Ambiguous

reference;應錨定函式內唯一內容行(HYPERDOS 判斷)之後的 RETURN。2.

Python 對 PRG 做 bytes 修補時, 錨點行重複(如兩個相同 USE

語句)是常態, 插入前必先 count 驗證唯一性。3. TeamViewer 不同步

CapsLock 等鎖定鍵(前日結案)同場加映:遠端測「讀鍵盤狀態」類功能一律先
實體鍵盤驗證。

五、修改檔案

HBSTK: source/TLIB.PRG(套用區塊補回+Alt+R

重算)、source/DBF.PRG(診斷閾值)。SOCKET: StkAgent/source/stk_agent.p

rg(靜音+建置日期)、StkCommander/python/stk_commander_qt.py(欄位)。四

端 BUILD OK, 驗收通過。