

Big5 全形字覆蓋模式修正

日期：2026-04-29 專案：HBSTK

一、訴求與現象

非 INSERT mode（覆蓋模式）時，游標在全形字（Big5 雙位元組）上，輸入單位元組字元（如 'A'），全形字只被取代 HIBYTE，LOBYTE 殘留導致後面所有字變成亂碼。

二、根因分析

GETSYS.PRG 的 GetApplyKey 函式中，非 INSERT mode 呼叫 oGet:Overstrike(cKey)。

Harbour 的 Overstrike 方法用 Stuff(buffer, pos, 1, cKey) 只替換 1 byte。Big5 全形字佔 2 bytes (HIBYTE + LOBYTE)，Overstrike 只替換 HIBYTE，LOBYTE 殘留在 pos+1。

殘留的 LOBYTE 被解讀為下一個字元的 HIBYTE，產生連鎖反應導致所有後續字元亂碼。

已有的 Big5 處理（正確）：K_RIGHT/K_LEFT/K_BS/K_DEL 都有 Big5CharWidth 檢查，但 Overstrike 沒有。

三、解決方法

在 Overstrike 之前用 Big5CharWidth(oGet:buffer, oGet:pos) 檢查。若為全形字（== 2），先用 oGet:Delete() 兩次刪除完整全形字（後面字往前移，尾巴補空格），再用 oGet:Insert(cKey) 插入單位元組字元。

效果：整個全形字被取代，後面字往前移，不會有 LOBYTE 殘留。

四、使用技術與用法

- * Big5CharWidth(buffer, pos)：從字串開頭掃描判斷 pos 處的字元寬度（1=半形，2=全形）
- * oGet:Delete()：刪除 1 byte，後面字往前移，尾巴補空格
- * oGet:Insert(cKey)：插入字元，後面字往後推
- * 組合 Delete+Delete+Insert 實現「全形取代為半形」

五、修改檔案

檔案	修改內容
GETSYS.PRG (line 440-446)	Overstrike 前加 Big5CharWidth 檢查，全形字用 Delete*2 + Insert 取代